# 2000年 英高顺

借助 3D 全息投影,重庆市文物考古研究院"复活"宋元战争时期重庆城的指挥

中心。李晟 摄

简单了看不懂,复杂了读起累,博物馆 各出奇招让"文物名片"看起来不再累人

# 唐伯虎作画的小心思你能否找得出来?

6

为迎接暑假,重庆众多博物馆根据自身特色,策划推出 形式多样的陈列展览。然而有观众反映,一些文物说明只有 三言两语的简单信息,无法了解其丰富内涵,影响观展感受。

文物说明是观众了解展品最直观的途径之一,相当于自我介绍的名片,那么这张名片上的文字该如何表述,才能更好地拉近观众与展品之间的距离?

近日,记者走访了我市部分博物馆,打探它们在文物说明牌上取长补短的创新举措。



在重庆自然博物馆,小观众利用AR眼镜看到了"复活"的恐龙化石,听到了生动的讲解(受访者供图)。

# 1

#### 文物说明牌众口难调

记者走进我市一家博物馆看到,该馆为了方便观众了解文物故事,在重点文物下方摆放了超过200字的详细文物说明,但受限于文物说明牌的尺寸,这些文字密密麻麻地挤在了一起。

展厅里,家住九龙坡区的市民 刘芳宇一边大声在父亲耳边读着 说明牌,一边拽着想要去看下一个 文物的儿子。"父母年龄大了,想看 清楚这些文字确实不容易,我知道博 物馆里不该大声交谈,但遇到他们感 兴趣的文物,又不舍得让他们错过。" 看着已经跑远的儿子,刘芳宇话语里 带着些许无奈,"娃儿看久了就没有 耐心了,一路走马观花图个新鲜,文 物的故事背景不愿意再了解。"

"看多了,莫说娃儿不愿意看,我 一个大人都觉得累。"一旁观展男士 的一句笑言,化解了刘芳宇的尴尬。

刘芳宇的尴尬被化解了,可博物馆说明牌的尴尬又该怎么破?这并不是一两家博物馆里的个别现象,而是全国大多数博物馆面临的难题。

"青铜器的说明牌上好多生僻字既看不懂,又读不出,孩子问我, 我也不知道该问谁。"

"说明牌上就写了个文物名字、尺寸、年代,其他信息一律没有,这样的展览让人怎么看?"

"我们不是专业学者,文物说明 牌上一堆专业文字,对普通人太不 友好了,读个说明牌还要找百度。"

. . . . . .

面对观众对文物说明牌的众多需求,重庆市博物馆协会会长程武彦认为,从众口难调到众望所归,博物馆从业者才是真正的破局者,"博物馆的文物说明不用局限于说明牌的方寸之间,文字说明也应满足不同观众群体的多样化需求。"

# 2

#### 唐伯虎作画加入了小心思?

如何破局?重庆各大博物馆 早就开始了各自的创新尝试。

2024年,重庆中国三峡博物馆推出"人间有味是清欢——明清画境中的生活景象"展览,其中的文物说明牌就得到了众多网友的一致赞誉。

为了让读者更好地看懂展览中的国家一级文物《唐寅临韩熙载夜宴图》,策展人专门在文物旁边制作了一块巨大的手绘"黑板报",将唐寅对原版《韩熙载夜宴图》的修改用文图的方式一一标出。这幅巨大的文物说明牌,也成为了展览中最吸引观众的地方。看一眼图画,读一段文字,再比对着原画找一找,成为观众的一大乐趣。

为何会想到制作这样的文物 说明瞭?

展览策展人王麒越道出了答案——抓住观众的好奇心。"很多人都知道这幅国宝是唐伯虎临摹前人而成的画作,那么大家一定好奇,唐伯虎有没有在里面加入自己的小心思。恰好,唐伯虎确实这么做了。于是,我们就想到,把唐伯虎这些小心思单独提出来,和原画进行对比,增加观众看展的兴趣,也让大家能够读到更多文物故事。"

在王麒越看来,只有拉近文物 藏品与观众之间的距离,才能让观 众同博物馆里的这些"历史见证 者"有对话、有共鸣。



## 让恐龙来讲述自己的故事

"自然博物馆的观众群体以青少年为主,所以我们决定,借助AR 技术,为化石标本加上'血肉',由 它们来讲述自己的故事。"重庆自然博物馆馆长高碧春说,博物馆不仅努力让文物说明更加生动,而且还针对不同年龄段的观众推出了数个版本的文物说明。

olan landamid and and

高碧春介绍,每一位恐龙明星的故事都不同。比如,合川马门溪龙是目前中国发现的最完整的巨型蜥脚类恐龙化石,将承担全景式讲解化石发掘的故事,"我们计划通过AR技术,将近40吨的化石发掘过程再现在观众眼前。同时,这具体长24米的庞然大物,也将穿越时空而来,出现在观众面前。"

"我们发现,对幼儿及小学年龄段的观众来说,他们更喜欢看到以动画片为主的讲解。中学到大学的观众,则更喜欢听专家的详细讲解和看电脑合成恐龙的科普内容。"高碧春说。

基于此,重庆自然博物馆推出了3个版本的内容。其中,青少年版通过可爱的动画形象、有趣的动画场景,生动地还原标本的故事。亚洲象、双角犀鸟、草原犬鼠等一众贝林厅里的"明星"都在此列。

而普及版则以3D形象,全方位展现化石标本背后的故事。上游永川龙、重庆江北龙、许氏禄丰龙等一众恐龙厅里的大明星,被划归到了普及版之中。

在专家版中,高碧春将现身, 亲自为游客们进行专业讲解,让游 客更加清晰地了解精彩纷呈的动 物世界。

在高碧春看来,文物标注和文字说明,是参观者获取相关信息最直观、最简单的方式,让说明牌兼顾知识性和趣味性并生动起来,一件件文物也就变得具体而鲜活。



### 秦良玉的刀还能"摸一摸"

秦良玉的刀、青铜鸟形尊、南宋金腰带……在这个展览中,观众不仅能近距离欣赏展品,还能上手摸一摸它们。三峡文物科技保护基地正在通过这样的尝试,深度聚焦博物馆与观众的互动议题。

为何要做这样的探索? 展览策展人喻子曦坦言,是 为了打破残障人士特别是视 障人士与博物馆的距离—— 通过复制文物,让文物本身成 为一块可以触摸的说明牌。

展览中的无障碍展线实验 将无障碍设计的理念与博物馆 策展的方法论结合起来,通过对 无障碍设施(无障碍导览图、盲文 展签、可触摸展品等)、无障碍信息 交流、无障碍服务等多个板块的设 计提升,保障更多人参观动线的连 续性和完整性,满足其在展览及周 边环境中行、听、看、休息和交流等 方面的活动需求,营造出博物馆场 域下的无障碍参观环境。

那么复制出来的展品与文 物原件有区别吗?

喻子曦说,从外形观感 和触感上来说完全没有区 别。为了能让观众真实 感受文物本体的手感, 无论是文物的花纹,还 是文物身上的斑斑锈迹,都和原件没有差别。

除了"无障碍展线实验"探索无障碍参观的可行性之外,展览还特别设置了另外9个引人原思的互动实验——"热门问题点点的互动实验"解答观众最关心的热点众的题点"展品提问实验"鼓励观众问题墙"可以双众问题墙"可让双方问题墙"可让双大仅趣发行,更富含深意,旨在激发与太时博物馆文化的深度思考与参与热情。

面对文物说明牌众口难调的难题,重庆的博物馆正以创新破局:或借生动图画放大细节,或用科技分层讲述故事,或凭触感复制品消除壁垒。这些实践的核心,在于跳脱方寸之间的局限,以多元手段满足不同观众的需求——让孩童看得有趣,让长者看得清晰,让视障者得以触摸历史的温度。当文物说明不仅是冰冷的标签,而成为开启对话、激发共鸣的钥匙,博物馆才能真正成为连接古今、服务大众的文化殿堂。

新重庆-重庆日报记者 李 晟 实习生 胡思佳



重庆中国三峡博物馆,观众通过 文物说明牌,仔细对比《唐寅临韩熙载 夜宴图》与原作的不同(资料图片)。

